



Comitato Zonale di Fiesole

www.anspivaldarno.it

16° CAMPIONATO AMATORI

ANSPI SPORT CALCIO A 5 2018 - 2019

ORGANIZZATO DAL CIRCOLO ANSPI-SPORT

PREMESSA

Il Circolo Anspi Sport con sede in Via Ponte Alle Forche n.126-52027 - San Giovanni Valdarno (AR), Telefono e FAX - 055\942081 indice ed organizza il 16° Campionato Amatori Anspi 2018 - 2019 di Calcio a 5 secondo le Finalità Morali ed Educative dell'ANSPI qui riportate.

“Le attività sportive A.N.S.P.I. si rifanno al corretto uso del tempo libero secondo la visione cristiana della vita e perciò si dovranno svolgere in un clima di serenità, di amicizia e di lealtà. I Dirigenti, gli Allenatori, i Responsabili dei gruppi sportivi e delle squadre A.N.S.P.I. devono curare lo “spirito di gruppo, di amicizia e di solidarietà” nel rispetto delle persone e delle cose e soprattutto esigere un sano agonismo che sappia anche perdere e non sfoci mai in violenza e scorrettezze fisiche e verbali di qualsiasi genere.”

Nei Campionati Amatori organizzati dal Circolo ANSPI SPORT sarà dovere dell'Arbitro sospendere le partite se questo clima viene a mancare sia sul campo di giuoco da parte dei giocatori o dei Dirigenti e Allenatori, sia oltre i limiti del campo da parte dei tifosi o degli accompagnatori quando il loro comportamento influisca sull'andamento del gioco stesso.

Cap. I° - NORME PER LA PARTECIPAZIONE

1°) - Possono partecipare all'16° Campionato Amatori Anspi di calcio a cinque 2018/2019 organizzato dal circolo ANSPI-SPORT, i Gruppi Sportivi appartenenti ai Circoli ANSPI e altri Gruppi Sportivi che abbiano una Organizzazione dirigenziale efficiente e responsabile.

Tutti i Gruppi dovranno accettare le finalità morali ed educative indicate nella "premessa" come pure dovranno accettare il "regolamento" del campionato.

2°) - I Gruppi Sportivi non appartenenti a Circoli ANSPI dovranno aderire al Circolo Anspi Sport, Via P.alle Forche, 126 S. Giovanni V.no, ed il loro Presidente, rappresentante tutto il gruppo sportivo, dovrà compilare in ogni sua parte il modulo di adesione e di responsabilità nel quale è evidenziata la configurazione organizzativa del Gruppo stesso (Presidente, V. Presidente, Segretario e Consiglieri).

3°) - Tutti possono partecipare al Campionato Amatori Anspi Sport purché abbiano 16 (sedici) anni compiuti entro l'anno Solare del tesseramento.

Per i minorenni serve l'autorizzazione dei genitori.

4°) - Sono tesserabili i Giocatori provenienti da altre ORGANIZZAZIONI o ASSOCIAZIONI amatoriali.

I giocatori che stanno svolgendo attività sportiva nei campionati FIGC non possono essere tesserati.

Tali giocatori possono essere tesserati solo dopo aver terminato di giocare in detta Federazione.

Per coloro che fanno gli Allenatori e i Dirigenti in altre Associazioni o Federazioni è consentito di giocare nel nostro campionato. Nel caso in cui però, vengano, o siano già squalificati dall'Associazione o Federazione in cui fanno o hanno fatto gli Allenatori e i Dirigenti, per più di un mese (4 giornate) dovranno considerarsi squalificati anche come giocatori nel nostro campionato e potranno rigiocare solo a squalifica scontata. Quanto sopra vale anche per coloro che giocano in altre Associazioni o Federazioni e nel nostro campionato fungono come Allenatori e Dirigenti.

L'inadempienza delle norme sopraindicate comporta l'incorrere nelle seguenti sanzioni disciplinari:

- **a.) - SQUALIFICA DEI SUDDETTI GIOCATORI E DIRIGENTI PER TUTTO IL RESTO DEL CAMPIONATO.**
- **b.) - PERDITA DI TUTTE LE PARTITE IN CUI ESSI ERANO PRESENTI.**

5°) – Nel caso in cui uno o più giocatori, dopo essere stati tesserati dall'ANSPI-SPORT, passassero, durante lo svolgimento del campionato, a giocare in altre Associazioni o Federazioni, la Società che li ha tesserati deve farne immediata comunicazione scritta alla Segreteria del Circolo ANSPI-SPORT ed allegare alla suddetta comunicazione la tessera associativa dei giocatori. Questi non potranno più far parte a tutti i livelli (Zonale, Provinciale, Regionale e Nazionale) dell'Anspi Sport per la stagione sportiva 2017/18.

In caso contrario la società che li ha tesserati avrà perse tutte le partite in cui il tesserato ha giocato dopo l'infrazione.

Ogni società può tesserare un numero illimitato di giocatori fino all'inizio del girone di ritorno, fermo restando che possono partecipare ad ogni gara solo 12 giocatori.

Dopo l'inizio del campionato si possono trasferire giocatori da una società ad un'altra, fino all'inizio del girone di ritorno con il consenso della Società di appartenenza.

Cap. II° - Regolamento del 16° campionato amatori Anspi-Sport di Calcio a 5 - 2018/2019

Non si può giocare con il piercing

1°) - Tutti i Giocatori e Dirigenti devono tenere prima, durante e dopo la partita un comportamento civile ed educato.

2°) - lo stesso comportamento civile ed educato dovrà essere tenuto (evitando turpiloquio e bestemmia che sarà sanzionato

dall'arbitro come comportamento antisportivo), nei confronti degli avversari, dell'arbitro e della Associazione Anspi sport.

3°) - Per quanto sopra le sanzioni disciplinari saranno le seguenti:

- a.) - Nei casi di aggressione o tentata aggressione tenuta nei confronti di Giocatori e Dirigenti avversari, di Commissari e Dirigenti ANSPI-SPORT, ed in particolare modo nei confronti dell'arbitro si potrà giungere alla radiazione del tesserato colpevole dell'atto o all'esclusione del Gruppo Sportivo dal campionato stesso con la perdita totale della quota d'iscrizione al campionato compresa la cauzione.

- b.) - Nei casi di rissa violenta fra Giocatori, Giocatori Dirigenti, e Dirigenti avversari potrà esser data, dopo aver fatto tutti i relativi accertamenti, partita persa per 0 a 5 ad una od a tutte due le squadre. Inoltre, si potrà arrivare a penalizzare fino a 5 punti in classifica una o tutte e due le squadre e addirittura a retrocedere in classifica all'ultimo posto una o tutte e due le squadre. Se la rissa sarà incontrollabile e riporterà casi di gravi violenze fisiche l'Associazione ANSPI-SPORT potrà giungere ad escludere uno od entrambi i Gruppi Sportivi dal campionato stesso con la perdita totale dell'intera quota dell'iscrizione compresa la cauzione, ed a denunciare alle autorità competenti gli eventuali responsabili.

La bestemmia sarà sanzionata dall'arbitro come comportamento antisportivo (ammonizione).

4°) - I Gruppi Sportivi sono responsabili delle dichiarazioni e dei comportamenti dei Dirigenti, Soci e Tesserati che in qualunque modo possano contribuire a determinare fatti di violenza. La responsabilità dei Gruppi concorre con quella del singolo Dirigente, Socio o Tesserato.

Nel caso in cui i Dirigenti e i tesserati dei gruppi sportivi volessero inviarci comunicazioni, reclami etc. non possono inviare e-mail per conoscenza a tutte le squadre ma devono essere inviate SOLO all'ANSPI.

Questo per non alimentare polemiche ed astio tra le squadre che si sentono chiamate in causa dalla comunicazione fatta.

Sarà poi cura dell'ANSPI girare se necessario e costruttivo la comunicazione alle altre squadre.

5°) - Il Circolo ANSPI-SPORT ed il Comitato Zonale di Fiesole DECLINANO OGNI RESPONSABILITÀ' su eventuali incidenti che potranno verificarsi durante e dopo le gare di Campionato, ad Atleti, Dirigenti, Terzi e Cose fatto salvo quanto previsto dalla parte ASSICURATIVA della tessera associativa ANSPI-SPORT.

I Gruppi Sportivi sono tenuti ad informarsi in merito alla Convenzione Infortuni e Responsabilità Civile tra ANSPI e Cattolica Assicurazioni prima dell'iscrizione al Campionato.

6°) - Tutti gli INFORTUNI che si verificassero durante lo svolgimento delle partite di calcio del 16° Campionato Amatori ANSPI-SPORT 2018/2019, devono essere comunicati all'Arbitro che li riporterà sul Rapporto di Gara.

Ricordiamo ai Dirigenti e agli eventuali infortunati che comunicare all'Arbitro l'eventuale infortunio non è sufficiente ma deve seguire la denuncia come sotto indicato.

La denuncia di infortunio, deve essere fatta dagli interessati (Giocatori e Dirigenti) presso la Segreteria del Comitato Zonale Anspi di San Giovanni Valdarno entro 5 (cinque) giorni dall'avvenuto infortunio. L'infortunio deve essere certificato dal referto medico del Pronto Soccorso. **Dopo tale denuncia il giocatore dovrà seguire la pratica per proprio conto.**

7°) - Tutti i Gruppi Sportivi partecipanti al campionato, devono garantire una presenza minima di 5 (cinque) giocatori in campo per ogni partita. *Quelli che non si atterranno a tali disposizioni saranno Multati di € 5,00 per ogni giocatore mancante.*

Il gruppo sportivo che gioca in casa (prima nominata) deve avere almeno **2 (due)** palloni a disposizione, quello che gioca fuori casa (seconda nominata) deve averne a disposizione almeno **1 (uno)**, detti palloni devono essere **a rimbalzo controllato come da regolamento FIGC.**

I gruppi sportivi che non si atterrano a tale disposizione saranno multati di € 5 (cinque.)

In caso di mancanza di palloni regolamentari anche se le due squadre sono d'accordo per giocare con altri palloni la partita non verrà disputata e verranno sanzionate le squadre inadempienti con la perdita della gara per 5 a 0

8°) - Tutti i giocatori devono **obbligatoriamente essere muniti di parastinchi**. Se durante la gara, l'arbitro si accorgerà che uno o più giocatori giocano sprovvisti di essi deve allontanarli momentaneamente dal campo di gioco per far sì che si muniscano dei parastinchi e li riammetterà in campo solo quando ne saranno muniti.

Per quanto riguarda il portiere, l'arbitro attenderà che i propri dirigenti lo muniscano dei parastinchi, dopodiché riprenderà il gioco recuperando il tempo perso.

Il tempo massimo consentito per tutto questo è di 5 minuti.

L'arbitro dovrà menzionare nel rapporto di gara tutte queste infrazioni.

9°) - I Gruppi Sportivi che si ritirano da una gara o non si presentano regolarmente a giocare verranno penalizzati con la perdita della gara per 0 - 5, saranno multati di € 30, penalizzati di 15 punti in classifica disciplina e 5 (cinque) punti in meno in classifica generale.

Dopo 2 rinunce la squadra potrebbe essere espulsa dal campionato, con la perdita della intera quota di iscrizione.

Se una squadra è espulsa o si ritira dal campionato:

- Se questo si verifica durante il girone di andata tutti i risultati conseguiti saranno annullati.
- Se si verifica durante il girone ritorno si annullano solo i risultati del girone di ritorno.
- Se si verifica alle ultime tre giornate, i risultati saranno confermati e le tre partite da disputare saranno date perse per 0-3.

In caso di rinvio di una gara per cause di forza maggiore, le squadre interessate devono accordarsi entro 24 ore per giocare il recupero, entro 15 giorni, altrimenti sarà l'associazione a decidere la data e chi non si presenta a giocare la gara sarà considerato rinunciatario con le relative conseguenze (vedi rinuncia art. 9 pag. 6).

Le partite sospese per causa di forza maggiore saranno recuperate partendo dallo stesso minuto e con lo stesso risultato al momento della sospensione.

10°) - Le persone aventi diritto all'ingresso al campo di giuoco devono, al momento del tesseramento, presentare un proprio documento di identità personale e saranno regolarmente tesserati con tessere associative ANSPI. (*Per i Dirigenti non ci sono limiti di tesseramento*).

11°) - Il tempo di attesa per l'inizio della partita, sia da parte delle Squadre che da parte dell'Arbitro è di **10 minuti**. Le squadre che si avvarranno del tempo di attesa saranno multate di € 10,00. Trascorso tale tempo la partita non verrà disputata e verranno applicate le Sanzioni Disciplinari a carico degli inadempienti. (Rinuncia Art. 9)

12°) - I Gruppi Sportivi devono compilare scrupolosamente la propria Distinta Ufficiale, a macchina o a caratteri stampatello, essa deve essere fatta in duplice copia da **presentare all'Arbitro 10 (dieci) minuti prima dell'inizio della partita**; questa deve essere compilata in ogni sua parte con particolare riguardo ai 10 Giocatori, al Dirigente Responsabile, all'Allenatore, al Massaggiatore, al Medico Sociale.

13°) - Tutte le sanzioni disciplinari inerenti al campionato sono prese in prima istanza da un Giudice Unico. Gli eventuali reclami devono essere completi della tassa di reclamo, data e firma del Presidente della Società e pervenire alla Segreteria entro 5 (cinque) giorni dallo svolgimento della gara; questi verranno visionati e giudicati da una apposita Commissione Disciplinare di Appello.

Fino a 2 giornate di squalifica non sono ammessi reclami.

14°) - I preannunci di reclamo inerenti al regolare svolgimento della gara, devono pervenire entro 24 ore dopo la fine della gara, per telef. o fax alla segreteria Anspi.

Sarà cura della segreteria Anspi avvertire la squadra avversaria dell'avvenuto reclamo.
Non è fatto obbligo di avvertire l'arbitro alla fine della partita.

Il reclamo ufficiale deve pervenire alla Segreteria **entro 5 (Cinque)** giorni dalla disputa della gara, e dovrà essere corredato della documentazione comprovante l'irregolarità denunciata, della tassa di reclamo e firmato dal presidente del Gruppo Sportivo, se ciò non avvenisse la partita sarà omologata con il risultato espresso dal campo di giuoco.

Tutti i reclami sia riguardanti le sanzioni disciplinari che lo svolgimento regolare delle gare devono pervenire nei tempi stabiliti e devono essere corredati dalla somma di € 30 altrimenti non verranno presi in considerazione. La somma allegata verrà restituita se il reclamo sarà accolto anche parzialmente e incamerata se il reclamo verrà respinto.

I giudizi della Commissione Disciplinare di Appello sono definitivi.

23°) - Si precisa, a tutti i Gruppi Sportivi, che con la terza ammonizione scatta per il Giocatore 1 (una) giornata di Squalifica. Il giocatore espulso dal campo di gioco è automaticamente squalificato anche se la squalifica non è riportata sul bollettino ufficiale.

I tesserati espulsi o allontanati dal campo nel corso di una gara sono squalificati per una giornata da scontarsi nella partita immediatamente successiva, anche se si tratta di recuperi infrasettimanali e seguiranno il tesserato anche nei successivi campionati Anspi.

Resta la facoltà degli organi disciplinari di erogare sanzioni maggiori.

Nel caso che una società faccia giocare un atleta squalificato incorrerà nelle seguenti sanzioni disciplinari:

- **Perdita di tutte le gare che ha giocato da squalificato.**
- **quattro giornate di squalifica per il giocatore;**

- 10 punti di penalizzazione in coppa disciplina.

IMPORTANTE

Se i giocatori e dirigenti che partecipano ai campionati Anspi di calcio a 11 e di calcio a 5 subiranno una squalifica superiore alle quattro giornate (un mese per i dirigenti), sconteranno tale squalifica in ambedue i campionati.

L'inadempienza delle norma sopraindicata comporta l'incorrere nelle seguenti sanzioni disciplinari:

- **a.) - SQUALIFICA DEI SUDETTI GIOCATORI PER ULTERIORI 5 (CINQUE) GIORNATE.**
- **b.) - PERDITA DI TUTTE LE PARTITE IN CUI ESSI ERANO PRESENTI IN ENTRAMBI I CAMPIONATI.**

17°) – IL 16° Campionato Anspi Sport di Calcio a 5 è composto da 28 squadre e si articola in due gironi all'Italiana (A e B) con partite di andata e ritorno. (2 tempi di 25 minuti non effettivi con riposo di 5 minuti)

I due gironi (A e B) determinati dalla classifica del campionato scorso avranno le seguenti modalità:

La prima classificata del girone A sarà la vincitrice del campionato. La 2° - 3° - 4° - 5° disputano i play-off, con partite ad eliminazione diretta, in caso di parità passa il turno la migliore classificata nel campionato.

L'ultima classificata retrocede direttamente nel girone B, per determinare le altre 2 squadre che retrocederanno verranno effettuati i play out (13° contro 10° e 12° contro 11°) chi perde retrocede, in caso di parità al termine dei 50 minuti regolamentari **retrocederanno le squadre con il peggior piazzamento in campionato.**

Nel girone B la 1° classificata sarà promossa direttamente, per determinare le altre 2 squadre promosse verranno effettuati i play off (2° contro 5° e 3° contro 4°) chi vince sarà promossa al gir. A in caso di parità al termine dei 50 minuti

regolamentari saranno promosse le squadre con la miglior classifica nel campionato.

18°) - dove vi sono partite di andata e ritorno, in caso di parità di punti in classifica fra tre o più squadre, vale quanto segue:

- A. la migliore classifica disciplina nel campionato;**
- B. Differenza reti nella classifica del campionato;**
- C. Maggior numero di reti segnate nel campionato**
- D. Sorteggio;**

19°) Nel caso di 2 squadre a parità di punti in classifica:

- A. risultato degli scontri diretti;**
- B. la migliore differenza reti;**
- C. la migliore classifica disciplina;**
- D. sorteggio.**

La 1° classificata del girone A parteciperà alle successive manifestazioni Anspi, finali provinciali e regionali, per accedere in caso di vittoria alla Festa Nazionale Anspi di Bellaria 2019.

Se la Direzione Nazionale Anspi richiedesse, la partecipazione alla Festa d'estate di Bellaria di una seconda squadra, andrà la finalista della finale regionale. Qualora non si disputino le finali provinciali e regionali sarà la vincitrice dei play-off a partecipare alla festa nazionale di Bellaria.

I giocatori che alla fine del campionato hanno da scontare oltre 2 mesi di squalifica non possono partecipare alla festa nazionale di Bellaria

Le squadre che parteciperanno alla festa nazionale di Bellaria andranno a proprie spese e solo se autorizzate dal Circolo Anspi Sport.

21°) - Tutte le settimane sarà emesso dalla Segreteria il Bollettino Ufficiale inerente ai risultati delle partite e alle sanzioni disciplinari, tale bollettino potrà essere scaricato dal sito www.anspivaldarno.it, ma può anche essere ritirato presso la segreteria del Circolo Anspi Sport tutti i giorni a partire dal venerdì seguente le partite dopo le ore 18,00.

22°) - Durante tutto lo svolgimento del Campionato, i Gruppi Sportivi, per qualsiasi necessità devono rivolgersi alla Segreteria del Circolo ANSPI SPORT - Via Ponte alle Forche n° 126. - San Giovanni V.no (AR) Tel. e Fax (055\942081) nelle ore di ufficio (10,30-12) e (16,30-18.00).

Il Sabato la Segreteria rimarrà chiusa.

23°) – Il 16° Campionato amatori di calcio a 5 Anspi si disputa su i seguenti campi:

- Campo di Terranuova (Martedì) – (Giovedì)
- Campo Orat. Don Bosco S. Giovanni (Martedì)
- Campo i Ciliegi Incisa (Martedì)
- Campo di Meleto (Martedì)
- Oratorio S. Andrea di Montevarchi; (Martedì – Giovedì)

4°) - Non è previsto per tutte le partite il secondo arbitro. In ogni caso non sarà mai presente il cronometrista

25°) – TIRO LIBERO

Se un calciatore commette il sesto fallo della sua squadra nella propria metà del campo tra la linea, da 10 metri e la sua linea di porta, la squadra alla quale è stato assegnato il calcio di punizione può scegliere se batterlo dal punto del tiro libero o dal punto in cui è stata commessa l'infrazione

26°) - Gli art. c) d) e) della regola 14 "Falli cumulativi" del Regolamento FIGC non saranno da noi applicati, mantenendo di fatto la regola degli anni scorsi.

27°) – Non si può segnare una rete direttamente dal calcio d'inizio e da ogni ripresa del gioco dal dischetto del centrocampo.

28°) - Per tutto quanto non contemplato nel presente vige il Regolamento della divisione calcio a cinque FIGC (e le norme Statutarie dell'ANSPI).

Cap. III° - MODALITÀ PER LE ISCRIZIONI

1°)-Le iscrizioni all'16° Campionato Amatori di Calcio a 5 2018/19 vanno fatte sull'apposito modulo allegato al presente Regolamento (sempre disponibile sul sito www.anspivaldarno.it o presso la Segreteria Zonale Anspi Sport) riempito chiaramente in ogni sua parte e consegnato presso la stessa Segreteria ove ha sede il Circolo Anspi Sport.

2°) - Tutta la documentazione deve essere presentata alla Segreteria del Circolo Anspi- Sport Via Ponte alle Forche, 126

52027 San Giovanni Valdarno (AR)
entro il 25 settembre 2018.

In tale documentazione la società si impegna a partecipare alle spese per la gestione del campionato (arbitraggi segreteria, ecc.) come da regolamento pubblicato sul sito Anspivaldarno.it, versando un contributo di € 900,00.

Per la partecipazione al 16° campionato Amatori Anspi-Sport entro il 30 Novembre 2018 i Gruppi Sportivi devono versare un anticipo di 450 €. In caso contrario la squadra sarà espulsa dal campionato.

Il saldo di **450,00 €** dovrà essere versato **entro il 31 Marzo 2019**

Dal 1° gennaio 2019 deve essere fatta la tessera nuova alla quota associativa di € 11 l'una, tale costo dovrà essere pagato al momento del ritiro.

**L'ASSOCIAZIONE SI RISERVA IL DIRITTO DI
ACCETTARE O MENO LE ISCRIZIONI**

Cap. IV° - modalità – tempi e documenti per il tesseramento

1°) - Nel caso in cui un giocatore durante lo svolgimento del campionato risultasse non più idoneo alla visita medico-agonistica, sarà consentito al Gruppo Sportivo, previa la esibizione di una dichiarazione del centro autorizzato per la medicina sportiva, la sostituzione con un nuovo tesserato.

La tessera è valida solo per le attività Organizzate dalla Associazione ANSPI e deve essere firmata obbligatoriamente dal titolare della tessera stessa (giocatore) e se minorenni controfirmata da chi esercita la patria potestà. Con la firma si accetta indiscutibilmente la quota assicurativa che l'Associazione ANSPI-SPORT ha stipulato su di essa con la

Società Cattolica di Assicurazioni. Dopo la firma, si ricorda a tutti i Gruppi Sportivi, le tessere devono essere riportate alla sede del Circolo ANSPI-SPORT per la plastificazione.

Per il tesseramento occorre:

- a.) - N° 2. (due) foto tessera recenti (non saranno accettate vecchie fotografie.
- b.) - Un proprio documento di identità personale, valido.

La classifica disciplina 2018-2019 sarà così strutturata:

Descrizione sanzioni	Punti
Ammonizione	1
Squalifica per somma di ammonizioni in gare differenti	1
Squalifica per ogni giornata	3
Squalifica a tempo. Per ogni settimana (massimo punti 30)	3
Multa a società, per ogni 5 €	1
Penalizzazione partita persa a tavolino	10
Penalizzazione per rinuncia	15
Giocatore o dirigente non ritesserabile	30

Le squadre che superano 45 punti in disciplina saranno penalizzate di 1 punto in classifica generale.

Dopo i 90 punti saranno penalizzate di 2 punti in classifica generale

Oltre 130 punti saranno penalizzate di 3 punti in classifica generale.

Le squadre che dovessero superare i 180 punti saranno retrocesse all'ultimo posto in classifica generale.

Il CERTIFICATO MEDICO AGONISTICO per essere valido deve essere rilasciato solo ed esclusivamente dai centri autorizzati, come le Unità Sanitarie Locali autorizzate dalla propria Regione, o i Centri della Medicina Sportiva autorizzati dalla Regione o dal C.O.N.I.

I Certificati rilasciati da medici privati, anche se iscritti alla Federaz. Medico Sportiva Italiana, non saranno ritenuti validi.

Ad ogni partita il certificato medico agonistico deve accompagnare il cartellino od il documento e deve essere consegnato all'arbitro insieme all'elenco dei giocatori.

Nel caso uno o più atleti non avesse con se il certificato medico non può prendere parte alla gara.

La Lega Anspi può intervenire d'ufficio per sanzionare eventuali giocatori inadempienti (nonostante il controllo dell'arbitro).

Il controllo da parte dell'arbitro del certificato medico agonistico è solo un aiuto preventivo per i Presidenti delle società, ed esclude tassativamente il Circolo Anspi Sport da ogni e qualsiasi responsabilità.

Si ricorda a tutti i Presidenti delle società che partecipano alle attività sportive 2018 – 2019 del Circolo Anspi Sport che sono gli unici responsabili della certificazione medico sportiva dei loro atleti.

Il giocatore che partecipa anche ad una sola gara di campionato o coppa senza certificato medico agonistico valido, verrà squalificato per 5 giornate

e la squadra avrà partita persa per 5 - 0 per tutte le gare che lui ha giocato con il certificato mancante o scaduto, multata di € 30 e penalizzata in classifica disciplina di 10 punti.

Le sanzioni possono essere date anche d'ufficio.

Si ricorda a tutti i dirigenti di informare i propri tesserati che qualora subissero un infortunio, dopo fatta la prima denuncia assicurativa, non devono far trascorrere più di un anno senza inviare certificati alla Assicurazione pena la archiviazione della pratica

L'anspi comitato zonale Fiesole si riserva di apportare in qualsiasi momento modifiche al presente regolamento avvisando le società.

IL PRESIDENTE CIRCOLO
A.N.S.P.I. - SPORT.
Nardi Piero