

+



Comitato Zonale di Fiesole

Circolo Anspi Sport

35° CAMPIONATO AMATORI (Italo Acconcia) 2017-2018 ORGANIZZATO DAL CIRCOLO ANSPI-SPORT

PREMESSA

Il Circolo ANSPI-SPORT con sede in Via Ponte Alle Forche, 126 52027 - San Giovanni Valdarno (AR), Tel. e FAX - 055\942081 indice ed organizza il 35° Campionato Amatori (Italo Acconcia) 2017/2018 e la Coppa "Don Marino Papi" secondo le finalità morali ed educative dell'ANSPI qui riportate.

“Le attività sportive A.N.S.P.I. si rifanno al corretto uso del tempo libero secondo la visione cristiana della vita e perciò si dovranno svolgere in un clima di serenità, di amicizia e di lealtà. I Dirigenti, gli Allenatori, i Responsabili dei gruppi sportivi e delle squadre A.N.S.P.I. devono curare lo spirito di gruppo, di amicizia e di solidarietà nel rispetto delle persone e delle cose e soprattutto esigere un sano agonismo che sappia anche perdere e non sfoci mai in violenza e scorrettezze fisiche e verbali di qualsiasi genere.

Nel Campionato Amatori organizzato dal Circ. ANSPI SPORT sarà dovere dell'Arbitro sospendere le partite se questo clima viene a mancare sia sul campo di giuoco da parte dei giocatori o dei Dirigenti e Allenatori, sia oltre i limiti del campo da parte dei tifosi o de-

gli accompagnatori quando il loro comportamento influisca sull'andamento del giuoco stesso.

E' dovere primo dei responsabili delle Squadre contenere intemperanze od altro da parte dei loro sostenitori in qualsiasi veste essi siano, espellendo anche se necessario i disturbatori.

Là dove si venisse meno a quanto sopra indicato sia da parte dell'Arbitro che da parte dei responsabili delle Squadre, sarà l'eventuale Commissario zonale o regionale ANSP I- SPORT, in incognito presente, dopo essersi qualificato con i Dirigenti delle Squadre e con l'Arbitro, ad intervenire prendendo concordemente con l'Arbitro i provvedimenti del caso, che potranno essere i seguenti:

- a.) - Invito all'ordine e al reciproco rispetto.
- b.) - Sospensione momentanea della partita.
- c.) - Allontanamento degli intolleranti anche con l'intervento della forza pubblica.
- d.) - Sospensione definitiva della partita con referto al collegio giudicante e la descrizione chiara e obiettiva di tutti i fatti realmente accaduti

Cap. I° - NORME PER LA PARTECIPAZIONE

1°) - Possono partecipare al 35° Campionato Amatori "Italo Acconcia" 2017/2018 organizzato dal circolo ANSPI - SPORT, i Gruppi Sportivi appartenenti ai Circoli ANSPI e altri Gruppi Sportivi che abbiano una organizzazione dirigenziale efficiente e responsabile.

Tutti i Gruppi dovranno accettare le finalità morali ed educative indicate nella "premessa" come pure dovranno accettare il "regolamento" del campionato.

2°) - I Gruppi Sportivi non appartenenti a Circoli ANSPI dovranno aderire al Circolo ANSPI SPORT, Via P. alle Forche, 126 - S. Giovanni V.no, ed il loro Presidente, rappresentante tutto il gruppo sportivo, dovrà compilare in ogni sua parte il modulo di adesione e di responsabilità nel quale è evidenziata la configurazione organizzativa del Gruppo stesso (Presidente, V. Presidente, Segretario e Consiglieri).

3°) - Tutti possono partecipare al Campionato Amatori ANSPI SPORT purché abbiano 16 anni compiuti entro l'anno solare del

tesseramento. I minorenni devono essere muniti della autorizzazione da parte dei genitori o di chi ne fa le veci.

4°) - Sono tesserabili i Giocatori provenienti da altre ORGANIZZAZIONI, FEDERAZIONI o ASSOCIAZIONI anche se i suddetti giocatori abbiano giocato (per giocato si intende che abbiano preso parte alla gara anche per un solo minuto) in partite di Coppa o di Campionato nell'attuale stagione sportiva 2017/2018 purchè abbiano smesso di giocare entro e non oltre la settimana prima dell'inizio del campionato. Sono tesserabili anche giocatori che stanno svolgendo attività di calcetto amatoriale e calcetto FIGC fino alla categoria C 1.

Se i suddetti giocatori hanno squalifiche da scontare nell'attuale stagione 2017/2018 inferiori ai sei mesi verranno da noi tesserati ma non potranno giocare finché non sia stata scontata la squalifica. Coloro invece che hanno squalifiche superiori ai sei mesi non saranno da noi tesserati.

La Commissione disciplinare si riserva comunque la possibilità di accertare i modi e i tempi che hanno originato la squalifica, intervenendo a modifica del suddetto comma.

Per coloro che fanno gli Allenatori e i Dirigenti in altre Associazioni o Federazioni è consentito di giocare nel nostro campionato. Nel caso in cui però, vengano, o siano già squalificati, con squalifiche superiori a 8 giornate o due mesi, dall'Associazione o Federazione in cui fanno o hanno fatto gli Allenatori e i Dirigenti, dovranno considerarsi squalificati anche come giocatori nel nostro campionato e potranno rigiocare solo a squalifica scontata. Quanto sopra vale anche per coloro che giocano in altre Associazioni o Federazioni e nel nostro campionato fungono come Allenatori e Dirigenti.

L'inadempienza delle norme sopraindicate comporta l'incorrere nelle seguenti sanzioni disciplinari:

- a.) – Squalifica dei suddetti Giocatori e Dirigenti per tutto il resto del Campionato.
- b.) – Perdita di tutte le partite in cui essi erano presenti.
- c.) - Euro 15 di multa ai gruppi di appartenenza in cui sono stati presenti i suddetti.

5°) - I Giocatori che partecipano al Campionato Amatori ANSPI-SPORT (art.3) non possono partecipare ad altri Campionati o Tornei di calcio a 11 indetti ed organizzati da

altre Organizzazioni, Federazioni, Associazioni, pena la squalifica per tutto il resto del campionato, la perdita di tutte le partite per 0-3 in cui essi hanno giocato dopo l'infrazione e la multa di euro 15 ai gruppi di appartenenza per ogni partita disputata dai suddetti giocatori.

6°) - Per partecipare a Tornei o Campionati Aziendali del proprio ambiente di lavoro è necessario richiedere da parte della Società di appartenenza del giocatore l'autorizzazione al Circolo Anspi-Sport pena l'incorrere nelle sanzioni disciplinari sopra riportate.

Dopo l'inizio del campionato si possono trasferire giocatori da una società ad un'altra, con il consenso della società di appartenenza, fino al 31 Dicembre 2017.

7°) – Nel caso in cui uno o più giocatori, dopo essere stati tesserati dall'ANSPI-SPORT, passassero, durante lo svolgimento del campionato, a giocare in altre Associazioni o Federazioni, chi li ha tesserati deve farne immediata comunicazione scritta alla Segreteria del Circolo ANSPI-SPORT ed allegare alla suddetta comunicazione la tessera associativa dei giocatori. Questi non potranno più far parte a tutti i livelli (Zonale, Provinciale, Regionale e Nazionale) dell'ANSPI-SPORT per la stagione sportiva 2017/2018.

Cap. II°- REGOLAMENTO DEL 35° CAMPIONATO AMATORI ANSPI 2017-18

1°) - Tutti i Giocatori e Dirigenti devono tenere prima, durante e dopo la partita un comportamento Civile ed educato nei confronti degli avversari, dell'arbitro, dei suoi collaboratori e dell'Associazione Anspi-Sport.

2°) - Per quanto sopra detto le Sanzioni Disciplinari saranno le seguenti:

-a .) - Nei casi di comportamento scorretto e antisportivo (offese ed ingiurie), saranno multati i Gruppi Sportivi e squalificati i responsabili (Dirigenti e Giocatori)

- b.) - Nei casi di invasione o tentata invasione (anche in campo esterno) del campo di giuoco da parte dei propri sostenitori che non comportino aggressioni - saranno multati i Gruppi Sportivi e potrà essere squalificato il campo di gioco dei Gruppi Sportivi a cui appartengono gli invasori.

- c.) - Nei casi di aggressione o tentata aggressione tenuta nei confronti di Giocatori e Dirigenti avversari, di Commissari e Dirigenti ANSPI-SPORT, ed in particolare modo nei confronti dell'Arbitro e dei suoi eventuali collaboratori si potrà giungere alla esclusione del Gruppo dal campionato con la perdita totale della quota versata all'atto dell'iscrizione al campionato compresa la cauzione.

- d.) - Nei casi di rissa violenta fra Giocatori, Giocatori Dirigenti, e Dirigenti avversari potrà esser data, dopo aver fatto tutti i relativi accertamenti, partita persa per 0 a 3 ad una od a tutte due le squadre. Inoltre, se la rissa sarà incontrollabile e riporterà casi di gravi violenze fisiche l'Associazione ANSPI - SPORT potrà giungere ad escludere uno od entrambi i Gruppi Sportivi dal campionato stesso con la perdita totale dell'intera quota versata all'atto dell'iscrizione compresa la cauzione.

La bestemmia sarà sanzionata dall'arbitro con l'ammonizione.

3°) - I Gruppi Sportivi rispondono per i fatti violenti commessi in occasione o a causa di una gara sia da parte dei propri tesserati che da parte di uno o più dei propri sostenitori qualora dal fatto sia derivato, comunque, un pericolo per l'incolumità pubblica o un danno grave all'incolumità fisica dell'Arbitro e dei suoi eventuali collaboratori o di una o più persone.

La Squadra che gioca in casa è responsabile dei mezzi di trasporto (Auto, Motocicletta, Motorino) dell'Arbitro e degli eventuali Guardalinee

4°) - I Gruppi Sportivi sono responsabili delle dichiarazioni e dei comportamenti dei Dirigenti, Soci e Tesserati che in qualunque modo possano contribuire a determinare fatti di violenza. La responsabilità dei Gruppi concorre con quella del singolo Dirigente, Socio o Tesserato. Inoltre sono responsabili della esposizione, in qualsiasi forma effettuata all'interno dell'impianto sportivo, di scritte, simboli, emblemi incitanti alla violenza o alle discriminazioni.

5°) - Il Circolo ANSP I- SPORT ed il Comitato Zonale di Fiesole DECLINANO OGNI RESPONSABILITA' su eventuali incidenti che potranno verificarsi durante e dopo le gare di Campionato, ad Atleti, Dirigenti, terzi e cose salvo quanto previsto dalla parte ASSICURATIVA della tessera associativa ANSPI.

I Gruppi Sportivi sono tenuti ad informarsi in merito alla Convenzione Infortuni e Responsabilità Civile tra ANSPI e Cattolica Assicurazioni prima della iscrizione al Campionato.

6°) - Tutti gli INFORTUNI che si verificassero durante lo svolgimento delle partite di calcio del 35° Campionato Amatori ANSPI - SPORT 2017 / 2018, devono essere comunicati all'Arbitro che li riporterà sul Rapporto di Gara.

Ricordiamo ai Dirigenti e agli eventuali infortunati che comunicare all'Arbitro l'eventuale infortunio non è sufficiente ma deve seguire la denuncia come sotto indicato.

La denuncia di infortunio deve essere fatta dagli interessati (Giocatori e Dirigenti) presso la Segreteria del Comitato Zonale Anspi di San Giovanni Valdarno entro 5 (cinque) giorni dall'avvenuto infortunio. **Dopo tale denuncia il giocatore dovrà seguire la pratica assicurativa per proprio conto.**

7°) - Tutti i Gruppi Sportivi partecipanti al campionato, devono garantire una presenza minima di 11 (undici) giocatori in campo per ogni partita. Quelli che non si atterranno a tali disposizioni saranno multati di Euro 5,00 (cinque) per ogni giocatore mancante, e penalizzate di 1 punto nella Coppa Disciplina per ognuna di queste assenze.

8°) - I Gruppi Sportivi che si ritirano durante una partita o non si presentano regolarmente a giocare la gara avranno partita persa per 0 a 3, penalizzati di un punto in classifica, verranno multati di euro 30 (trenta) e penalizzati di 10 punti in classifica disciplina e le eventuali squalifiche non saranno scontate. Dopo 2 rinunce la squadra può essere espulsa dal campionato, con la perdita della intera quota di iscrizione.

Se una squadra è espulsa o si ritira dal campionato:

- Se questo si verifica durante il girone di andata tutti i risultati conseguiti saranno annullati.

- Se si verifica durante il girone ritorno si annullano solo i risultati del girone di ritorno.
- Se si verifica alle ultime tre giornate, i risultati saranno confermati e le tre partite da disputare saranno date perse per 0-3.

Tutte le multe devono essere pagate entro 15 giorni dall'infrazione.

9°) - Le persone aventi diritto all'ingresso al campo di giuoco (Dirigente Accompagnatore ufficiale, Dirigente Addetto all'Arbitro, Allenatore, Massaggiatore o Medico Sportivo) devono, al momento del tesseramento, presentare un proprio Documento di Identità personale e saranno regolarmente tesserati con tessere associative ANSPI. Coloro che non sono in possesso della suddetta tessera non potranno accedere ai campi di giuoco. Per i Dirigenti non ci sono limiti di tesseramento.

10°) - I Gruppi Sportivi devono procurarsi il proprio Campo di Gioco regolarmente recintato e munito dei servizi necessari (spogliatoi igienici con docce dotate di acqua calda e fredda) da mettere a disposizione della Squadra ospite. Inoltre ci deve essere anche uno spogliatoio, con le stesse caratteristiche di cui sopra, da mettere a disposizione dell'Arbitro e dei suoi eventuali collaboratori (Guardalinee).

11°) - Tutti i Giocatori devono obbligatoriamente essere muniti dei Parastinchi. Se, durante la partita, l'Arbitro si accorgerà che uno o più giocatori giocano sprovvisti di essi li allontanerà momentaneamente dal campo di giuoco per far sì che si muniscano dei parastinchi e li riammetterà in campo solo quando ne saranno muniti. Per quanto riguarda il Portiere, l'Arbitro attenderà che i propri Dirigenti lo muniscano dei parastinchi, dopodiché riprenderà il giuoco recuperando tutto il tempo perso. Il tempo massimo consentito per questa operazione è di cinque minuti. L'Arbitro dovrà menzionare nel Rapporto di Gara tutte queste infrazioni.

12°) - I Gruppi Sportivi devono compilare scrupolosamente la propria Distinta Ufficiale, a macchina o a caratteri stampatello, essa deve essere fatta in duplice copia da presentare all'Arbitro 15 (quindici) minuti prima dell'inizio della partita, questa deve essere compilata in ogni sua parte. Nella distinta si possono nominare 22 giocatori più i dirigenti.

Per i Gruppi Sportivi che giocano in casa è obbligatoria la presenza del Dirigente Addetto all'Arbitro che deve mettersi a completa disposizione dell'Arbitro e dei suoi eventuali collaboratori (Guardalinee) per tutta la durata della partita e anche dopo, se necessario, e sarà ritenuto responsabile della loro incolumità.

13°) - Le partite hanno una durata di 80 (ottanta) minuti ciascuna, suddivise in due tempi di 40 minuti l'uno.

14°) - Durante la partita possono essere sostituiti n. 7 (sette) giocatori indipendentemente dal ruolo. I Gruppi che violassero tale norma saranno puniti con la perdita della partita per 0 a 3 o sarà convalidato il risultato del campo di gioco se superiore allo 0 a 3.

15°) Tutte le partite si giocano di Venerdì e Lunedì in notturna, Sabato pomeriggio e di Domenica mattina seguendo il calendario emanato all'inizio del campionato. A scegliere il giorno e l'ora è il Gruppo Sportivo che gioca in casa. Nel caso in cui il Sabato, il Venerdì ed il Lunedì cadano in un giorno festivo, le partite verranno giocate di mattina.

16°) - Il tempo di attesa per l'inizio della partita, sia da parte delle Squadre che da parte dell'Arbitro è di 30 (trenta) minuti. Nel caso in cui i Comuni facciano comunicazioni che nei campi di giuoco ci sono accumulo di partite (partite a seguire) il tempo di attesa è ridotto a 10 (dieci) minuti.

Trascorso tale tempo la partita non verrà disputata e verranno applicate le relative Sanzioni Disciplinari a carico degli inadempienti (Rinuncia - art. 8).

Gli orari delle partite sono così regolamentati:

Il Lunedì e il Venerdì: Non prima delle ore 20,45 e non più tardi delle ore 21,15

Il Sabato: Non prima delle ore 13,30 e non più tardi delle ore 18.00.

La Domenica: Non prima delle ore 9.00 e non più tardi delle ore 10,30.

Le partite delle ore 18, delle ore 21,15 e delle 10,30 avranno il tempo di attesa di 10 minuti.

17°) - Le partite non iniziate per causa di forza maggiore (impraticabilità del campo, eventuale assenza dell'Arbitro o errori inerenti alla organizzazione, ecc.), devono essere recuperate infrasettimanalmente entro quindici giorni dal rinvio. Queste partite devono essere giocate in notturna e sarà obbligo della Squadra che gioca in casa trovare il campo di giuoco munito di illuminazione sufficiente. In caso contrario provvederà il Circolo Anspi Sport a trovare il campo di gioco e la data. Chi non si presenta alla gara sarà considerato rinunciario con le relative conseguenze (vedi rinuncia art. 8)

Le partite sospese per causa di forza maggiore saranno recuperate partendo dallo stesso minuto e con lo stesso risultato al momento della sospensione.

Le spese inerenti alle partite rinviate per assenza dell'Arbitro ed errori inerenti all'organizzazione saranno interamente a carico dell'Associazione ANSPI-SPORT.

18°) - Si precisa, a tutti i Gruppi Sportivi, che con la terza ammonizione scatta per il Giocatore 1 (una) giornata di Squalifica. Il giocatore espulso dal campo di gioco è automaticamente squalificato anche se la squalifica non è riportata sul bollettino ufficiale.

I tesserati espulsi o allontanati dal campo nel corso di una gara sono automaticamente squalificati per una giornata di gara da scontarsi nella partita immediatamente successiva, anche se si tratta di recuperi infrasettimanali e seguiranno il tesserato anche nei successivi campionati Anspi.

Resta la facoltà del giudice sportivo di erogare sanzioni maggiori.

Nel caso che una società faccia giocare un atleta squalificato incorrerà nelle seguenti sanzioni disciplinari:

- Quattro giornate di squalifica per il giocatore;
- Tutte le partite perse nelle quali ha giocato da squalificato.
- 10 punti di penalizzazione in classifica disciplina.

19°) - Per ogni società è obbligatoria la presenza del Guardalinee. A svolgere questo incarico deve essere un tesserato della società che sostituito può prendere parte alla gara e dovrà essere trascritto nella nota ufficiale di appartenenza.

Nel caso in cui le Squadre non presentassero il suddetto Guardalinee sarà l'Arbitro a provvedere in merito.

20°) - Ogni Gruppo SPORTIVO, sia che giochi in casa o fuori, deve avere a disposizione durante le partite almeno n° 2 (due) palloni.

I Gruppi Sportivi che non si atterranno a quanto sopra saranno multati di euro 5 (cinque) raddoppiate per recidività.

21°) - Tutte le sanzioni disciplinari inerenti al campionato sono prese in prima istanza da un Giudice Unico. I reclami inerenti le sanzioni disciplinari verranno visionati e giudicati da una apposita Commissione Disciplinare di Appello.

Il giudizio di tale commissione è inappellabile.

Fino a due giornate di squalifica non sono ammessi reclami.

22°) - I reclami inerenti al regolare svolgimento della gara, devono essere preceduti da un preavviso di reclamo fatto in triplice copia firmato dal dirigente accompagnatore e presentato all'Arbitro entro 15 minuti dopo la fine della partita.

L'Arbitro si farà premura di consegnarne una copia al Dirigente della Squadra avversaria, una copia la allegherà al Rapporto di Gara e la terza sarà restituita alla Squadra reclamante.

Al preavviso di reclamo dovrà seguire il reclamo ufficiale, entro le ore 12 del primo giorno di apertura della segreteria, altrimenti la partita sarà omologata con il risultato del campo.

Tale reclamo (con tassa inclusa) deve essere datato e firmato dal Presidente del Gruppo Sportivo.

La documentazione comprovante l'irregolarità denunciata deve essere presentata in Segreteria entro 5 giorni dalla presentazione del reclamo ufficiale.

La Commissione Disciplinare valuterà la validità del reclamo e delle prove addotte e il suo giudizio è inappellabile.

Tutti i reclami riguardanti le sanzioni disciplinari e lo svolgimento regolare delle gare devono pervenire nei tempi stabiliti essere corredati dalla **somma di euro 50 (cinquanta)**, di data e firma del Presidente del gruppo, altrimenti non verranno presi in considerazione. La somma allegata verrà restituita se il reclamo sarà accolto anche parzialmente.

23°) Possono essere presenti ai campi di gioco dei commissari di gara. Tali Commissari faranno, in caso ve ne fosse bisogno, il loro rapporto alla Federazione. In caso di avvenimenti gravi che si dovessero verificare durante le partite e sfuggiti all'attenzione dell'arbitro (come risse, pugni, sputi ecc.) La Federazione può non omologare la partita, fare eventuali accertamenti per conto proprio e prendere le eventuali decisioni disciplinari anche dopo l'uscita del bollettino ufficiale.

Nel caso che un infortunio in campo di uno o più giocatori richieda l'intervento dei sanitari i giocatori devono uscire dal terreno di gioco e sarà l'arbitro ad autorizzarne il rientro che avverrà dalla linea centrale del campo, presso le panchine.

IMPORTANTE

Se i giocatori e dirigenti che partecipano ai campionati Anspi di calcio a 11 e di calcio a 5 subiranno una squalifica superiore alle quattro giornate (un mese per i dirigenti), sconteranno tale squalifica in ambedue i campionati.

24°) - Nel caso in cui le Squadre che devono giocare la partita si trovassero ad avere le magliette uguali o simili o comunque tali da non permettere all'Arbitro (unico giudice a prendere decisioni in merito) una visione chiara e distinta delle due Squadre è la Squadra che gioca in casa a dover cambiare le maglie.

25°) - Il 35° Campionato "Italo Acconcia" è composto da 15 squadre e si articola in un girone all'italiana con partite di andata e ritorno.

La squadra prima classificata alla fine del girone di ritorno sarà la vincitrice del campionato e parteciperà alle successive manifestazioni Anspi a livello provinciale e regionale per accedere in caso di vittoria alla Festa Nazionale di Bellaria 2018.

La seconda, terza, quarta e quinta classificata disputeranno i play-off le altre disputeranno la Coppa "Don Marino Papi."

In caso di punteggio in classifica di squadre a parimerito:

26°) - Dove vi sono partite di andata e ritorno, in caso di parità in classifica fra tre o più squadre, si prenderà in considerazione:

- 1.) la migliore posizione nella classifica disciplina;
- 2.) differenza reti nel campionato;
- 3.) Maggior numero di reti segnate nel campionato;
- 4.) Sorteggio.

Nel caso di due squadre a parità di punti in classifica:

- a.) Risultato degli scontri diretti;
- b.) Differenza reti;
- c.) La migliore classifica in coppa disciplina;
- d.) Maggior numero di reti segnate;
- d.) Sorteggio.

Alla fine del campionato e prima dei play-off e della coppa le ammonizioni saranno azzerate.

Regolamento Play-off

Partite ad eliminazione diretta solo andata
Gioca in casa la miglior classificata nel girone

2 - 5	3 - 4
--------------	--------------

In caso di parità alla fine dei tempi regolamentari,
vince chi ha il miglior piazzamento in classifica, lo stesso vale anche per la finale.

Regolamento Coppa “Don Marino Papi”

In tutte le partite in caso di parità alla fine dei tempi regolamentari,
si disputano i calci di rigore.

1° Turno ((12-15) (13-14)
Quarti di Finale
Semifinali
Finale

Qualora il Comitato Anspi Nazionale organizzi nel mese di giugno la Coppa Interregionale. (luogo e data da definire.)
La vincitrice della Coppa “Don Marino Papi” può partecipare a tale manifestazione.

Se la Direzione Nazionale Anspi richiedesse, per la Toscana, la partecipazione alla Festa di Bellaria di una seconda squadra, andrà la finalista della finale regionale, o la squadra vincente dei Play-off qualora non si disputino le finali regionali.

Se l’Anspi Nazionale richiedesse la partecipazione a Bellaria una terza squadra, sarà il Circolo Anspi Sport ha decidere in merito.

I giocatori che alla fine del campionato hanno da scontare oltre 2 mesi di squalifica non possono partecipare alla festa nazionale di Bellaria e alla coppa Interregionale,

Le squadre che parteciperanno alla festa nazionale di Bellaria e alla Coppa Interregionale andranno a proprie spese e solo se autorizzate dal Circolo Anspi Sport.

27°) - Il Circolo ANSPI-SPORT, emetterà il Bollettino Ufficiale delle partite disputate sul proprio sito (www.anspivaldarno.it) **dal mercoledì dopo le ore 19,00**. I Gruppi Sportivi possono informarsi anche presso la Segreteria se ci sono sanzioni disciplinari a carico dei loro tesserati.

28°) - Durante tutto lo svolgimento dei Campionati, i Gruppi Sportivi, per qualsiasi necessità devono rivolgersi esclusivamente alla Segreteria del Circolo Anspi Sport - in Via Ponte Alle Forche n° 126 52027 San Giovanni Valdarno (AR). Tel. e FAX (055/942081) - ore di ufficio (10-12) e (16-18.00).

Il Sabato la Segreteria rimarrà chiusa.

Cap. III° - MODALITÀ PER LE ISCRIZIONI

1°) - Le iscrizioni al 35° Campionato Amatori "Italo Acconcia" 2017/2018 vanno fatte sull'apposito modulo (sempre disponibile presso la Segreteria Zonale ANSPI-SPORT) o scaricabile dal Sito dell'Anspi, riempito chiaramente in ogni sua parte e consegnato presso la Segreteria ove ha sede il "Circolo ANSPI-SPORT".

2°) - Tutta la documentazione deve essere presentata alla Segreteria del Circolo ANSPI - SPORT - Via Ponte Alle Forche n. 126. 52027 San Giovanni Valdarno (AR) entro il 20 settembre 2017.

In tale documentazione la società si impegna a partecipare alle spese per la gestione del campionato 2017-2018 (arbitraggi, segreteria, ecc.) versando un contributo di € 1100,00,

Entro il 30 Novembre 2017 i Gruppi Sportivi devono versare un anticipo di 500 €. In caso contrario la squadra sarà considerata non partecipante e sostituita da una eventuale richiedente.

Il saldo di 600 € dovrà essere versato entro il 31 Marzo 2017.

L'ASSOCIAZIONE SI RISERVA IL DIRITTO DI ACCETTARE O MENO LE ISCRIZIONI.

Cap. IV° - MODALITÀ - TEMPI E DOCUMENTI PER IL TESSERAMENTO

1°) - Ogni Gruppo Sportivo può tesserare un numero illimitato di giocatori entro e non oltre i termini stabiliti per il tesseramento. Un ulteriore tesseramento di n° 5. giocatori sarà consentito dopo la prima giornata del girone di andata fino all'inizio del girone di ritorno, anche se costoro hanno giocato la settimana prima in altre Associazioni o Federazioni amatoriali salvo quanto previsto dall'art. 4 delle norme per la partecipazione (pag. 3). I giocatori che smettono di giocare nei campionati FIGC possono essere tesserati entro il 31 dicembre 2017 ma giocheranno solo dopo 2 settimane dall'ultima partita giocata in FIGC.

2°) - Nel caso in cui un giocatore durante lo svolgimento del campionato risultasse non più idoneo alla visita medico-agonistica, sarà consentito al Gruppo Sportivo, previa la esibizione di una dichiarazione del centro autorizzato per la medicina sportiva, la sostituzione con un nuovo tesserato.

3°) - Il tesseramento del 2018 per il rilascio della tessera associativa Anspi decorrerà dal 1° gennaio 2018 per tale operazione sono richiesti i seguenti documenti e la seguente quota:

- a.) - Euro 11,00 per il rilascio della tessera associativa ANSPI-SPORT con inclusa la relativa assicurazione della Società Cattolica d'Assicurazioni.

Questa tessera è valida solo per le attività Organizzate dalla Associazione ANSPI e deve essere firmata obbligatoriamente dal titolare della tessera stessa (giocatore) e se minorenne controfirmata da chi esercita la patria potestà. Con la firma si accetta indiscutibilmente la quota assicurativa che l'Associazione ANSPI-SPORT ha stipulato su di esso con la Società Cattolica di Assicurazioni. Dopo la firma, si ricorda a tutti i Gruppi Sportivi che le tessere devono essere riportate alla sede del Circolo ANSPI-SPORT per la plastificazione.

- b.) - N° 2. (due) foto tessera recenti.

- c.) - Un proprio documento di identità personale, (Carta di identità, Passaporto, Porto d'armi o un Certificato di identità personale con foto autenticata rilasciato dal proprio Comune di residenza).

- d.) - Per ogni Giocatore è richiesto categoricamente il Certificato Medico Agonistico che attesti l' idoneità alla pratica agonistica dello Sport Calcio (categoria B) La validità di questo certificato dovrà coprire tutto il periodo dello svolgimento del Campionato stesso.

II CERTIFICATO MEDICO AGONISTICO per essere valido deve essere rilasciato solo ed esclusivamente dai centri autorizzati, come le Unità Sanitarie Locali o i Centri della Medicina Sportiva autorizzati dalla Regione o dal C.O.N.I. I Certificati rilasciati da medici privati, anche se iscritti alla Federazione Medico Sportiva Italiana, non saranno ritenuti validi.

Il giocatore che partecipa anche ad una sola gara di campionato o coppa senza certificato medico agonistico valido, verrà squalificato per 5 (cinque) giornate e la squadra avrà partita persa per 3 a 0, per tutte le gare in cui lui ha giocato con il certificato mancante o scaduto, multata di € 30 e penalizzata di 15 punti in classifica disciplina.

Le sanzioni possono essere date in qualsiasi momento anche d'ufficio.

4°) - Per tutto quanto non contemplato nel presente vige il Regolamento della Federazione Italiana Giuoco Calcio e le norme Statutarie dell'ANSPI

La classifica disciplina 2017-2018 sarà così strutturata:

Descrizione sanzioni	Punti
Ammonizione	1
Squalifica per somma di ammonizioni in gare differenti	1
Squalifica per ogni giornata	3
Squalifica a tempo. Per ogni settimana (massimo punti 50)	3
Multa a società, per ogni 5 € (escluso multe pubblico)	1
Penalizzazione partita persa a tavolino	10
Giocatore o dirigente non ritesserabile	50

Le squadre che superano 90 punti in disciplina saranno penalizzate di 1 punto in classifica generale.

Dopo i 150 punti saranno penalizzate di 2 punti in classifica generale

Oltre 190 punti saranno penalizzate di 3 punti in classifica generale.

Le squadre che dovessero superare i 250 punti saranno retrocesse all'ultimo posto in classifica generale e alla fine del campionato non parteciperanno alla coppa Don Marino Papi.

Si ricorda a tutti i dirigenti di informare i propri tesserati che qualora subissero un infortunio, dopo fatta la prima denuncia assicurativa, non devono far trascorrere più di un anno senza inviare certificati all'assicurazione pena la archiviazione della pratica.

Ad ogni partita il certificato medico agonistico deve accompagnare il cartellino od il documento e deve essere consegnato all'arbitro insieme all'elenco delle giocatrici.

Nel caso uno o più atleti non avesse con se il certificato medico non può prendere parte alla gara.

La Lega Anspi può intervenire d'ufficio per sanzionare eventuali giocatori inadempienti (nonostante il controllo dell'arbitro).

Il controllo da parte dell'arbitro del certificato medico agonistico è solo un aiuto preventivo per i Presidenti delle società, ed esclude tassativamente il Circolo Anspi Sport da ogni e qualsiasi responsabilità.

Si ricorda a tutti i Presidenti delle società che partecipano alle attività sportive 2017 - 2018 del Circolo Anspi Sport che sono gli unici responsabili della certificazione medico sportiva dei loro atleti.

IL PRESIDENTE CIRCOLO
A.N.S.P.I. - SPORT.
(*Lapi Pietro*)